

CRITERIA OF JUDGING

Attack

	deduction
Incorrect attack	2 points
Grips which were not closed	½ point
Pre-attack and attack are not logically connected	½ point
Bad balance	½ point
Weak attack	½ point
Attack misses the target	½ point

Defence & take down to the floor

Defence insufficient	½ point
No balance breaking	½ point
Actions were too quickly applied	½ point
Uke is jumping	½ point
Show technique	½ point
Actions are not logically connected	½ point
Unnecessary yelling	½ point

Control on the floor

No control of the weapon	½ point
Insufficient control (Lock, Strangulation) of Uke	½ point
Atemi misses Uke	½ point

KRYTERIA OCENY

Atak	ilość odjętych punktów
Nieprawidłowy atak	2 punkty
Uchwyty, które nie zostały zamknięte	½ punktu
Przed atak i atak, które nie są logicznie powiązane	½ punktu
Utrata równowagi	½ punktu
Słaby atak	½ punktu
Atak, który nie trafia w cel	½ punktu
 Obrona i sprowadzenia	
Niewystarczająca obrona	½ punktu
Brak wytrącenia z równowagi	½ punktu
Zastosowanie zbyt szybko techniki	½ punktu
Wyskakujący Uke	½ punktu
Zbyt pokazowe techniki	½ punktu
Akcje, które nie są logicznie powiązane	½ punktu
Zbędne okrzyki	½ punktu
 Kontrola przeciwnika w parterze	
Brak kontroli nad bronią	½ punktu
Niewystarczająca kontrola (dźwigni, duszenia) Uke	½ punktu
Atemi, które nie trafia (chybiające) Uke	½ punktu